

SpaceCats

Willkommen im Weltall?

 Das Rollenspiel 

Abenteuergenerator

Mit diesem kleinen, feinen Abenteuergenerator in Listenform könnt Ihr ganz leicht Abenteuer für das Rollenspiel SpaceCats erwürfeln. Ihr benötigt nur diesen Abenteuergenerator, 2W8 (8 Seitige Würfel) einen Stift+Papier und etwas (eventuell auch mehr) Fantasie.

- 8 Punkte Abenteuerwürfelgenerator

Anleitung:

Als erstes würfelt der Meisterkoch mit 1W8 die Abenteuerart aus. Dann den/die Titel und/oder Stellung des Auftraggebers mit 1W8. Der Name des Auftraggebers wird nun mit 2W8 gewürfelt. Nun benötigt ihr noch einen Bösen-Fiesling-Boss, dieser wird mit 1W8 erwürfelt. Er muss natürlich nicht zwingend selbst erscheinen. Die Menge wahnsinnig bösen Handlanger wird mit 2W8 erwürfelt, ebenso wie die der neutralen Protagonisten. Bei Handlangern und Protagonisten ist die Fantasy der Meisterkochs sehr beansprucht. Er muss sich ausdenken, wer diese sind und was sie können und vor allem, warum es sie überhaupt geben soll/muss. Zuletzt wird dann noch der Ort des Geschehens mit 2W8 ausgewürfelt. Das heißt aber nicht, dass es der einzige Ort ist, ab dem gespielt werden kann. Immerhin kommen die SpaceCats ja auch noch irgendwo her (Weg) und haben bestimmt auch sicher nicht dort ihren Auftrag erhalten, oder doch? Tja und wieder ist es der Fantasie des Meisterkochs überlassen, das alles schön für die Spieler zu verpacken und zusammen zu bringen.

Natürlich kann der Meisterkoch auch etwas ganz anderes machen und andere Personen und Namen und Orte verwenden, ist doch klar, oder?

Viel Spaß mit Euren SpaceCats Abenteuern.



1. Abenteuerart (Würfel 1W8)

- 1 Krimi
- 2 Intrige
- 3 Beschaffung
- 4 Angriff
- 5 Verteidigung
- 6 Ausbildung
- 7 Horror / Thriller
- 8 Voll für die Lasagne

2. Auftraggeber = Stellung / Titel (Würfel 1W8)

- 1 Vorkatze
- 2 Priester
- 3 Offizier
- 4 Minister
- 5 Industrieller
- 6 Koch
- 7 Pilot
- 8 Geheimdienst MFK (Ministerium für Katzensicherheit)

3. Auftraggeber = Beiname (Würfel 2W8)

- 2 Narbenaugen
- 3 Milchfell
- 4 Mäuseschreck
- 5 Flohflell
- 6 Stinke
- 7 Dickwanst
- 8 Dreibein
- 9 Stummel
- 10 die/der Gewaltige
- 11 Buchpilot
- 12 Stahlkralle
- 13 Brandblasen
- 14 Kraul
- 15 Tölpel
- 16 Narben



4. Auftraggeber = Name (Würfel 2W8)

- 2 Jack
- 3 Emma
- 4 Silke
- 5 Anka
- 6 Bärbel
- 7 Timo
- 8 Willi
- 9 Minka
- 10 Zarah
- 11 Mietz
- 12 Kalle
- 13 Heini
- 14 Schnurr
- 15 Tina
- 16 Paule

5. Böser fieser Gegner-Boss (Würfel 1W8)

- 1 SpaceMouse
- 2 Mensch (Koch)
- 3 Opposition der Peter-Diktatur
- 4 Religiöser Fanatiker
- 5 Mensch (Wissenschaftler)
- 6 Mensch (Tierfänger)
- 7 SpaceDog
- 8 Mensch (Karl-Heinz Myrmidon)

6. Handlanger der wahnsinnig Bösen (Würfel 2W8)

2W8 = Menge der gegnerischen Handlanger

7. Neutrale Statisten (Würfel 2W8)

2W8 = Menge der neutralen Statisten



8. Ort des Geschehens (Würfel 2W8)

- 2 Kanalisation
- 3 Hotel
- 4 Wald / Wiese
- 5 Ruine
- 6 Spukhaus
- 7 Schiff / Raumschiff
- 8 Fabrik
- 9 Restaurant
- 10 Hafen / Flughafen
- 11 Biergarten / Open Air Kino
- 12 Labor / Forschungseinrichtung
- 13 Tierheim / Tiertötungsstation / Zoo
- 14 Wohnhaus
- 15 Militäreinrichtung
- 16 Kriegsgebiet

Schon ist das perfekte SpaceCats Abenteuer erwürfelt. Was nun daraus wird und wie viel Spaß ihr habt, hängt vom Meisterkoch und den Spielerinnen und Spielern ab, die es spielen werden.

